

Kemudahan Akses dan Pemesanan: Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web

Algo Hernan Wibowo^{*1}, Adnan Terry Susesno², Moch Ali Mahmudi³

^{1,2}Program Studi Manajemen Informatika, Universitas Dharma AUB Surakarta, Indonesia,

³STMIK Bina Patria, Magelang, Indonesia

e-mail: ¹algohernan3@gmail.com, ²terry.aub@stie-aub.ac.id,

³aliadinata@gmail.com

Abstrak

Futsal merupakan suatu bidang olahraga yang saat ini banyak diminati oleh banyak orang di berbagai kalangan usia mulai dari anak-anak, remaja hingga dewasa. Pencatatan data-data penyewaan dan transaksi pembayaran masih dilakukan dengan cara manual, untuk proses penyewaan lapangan futsal pelanggan harus datang ke tempat futsal hanya sekedar untuk melakukan booking lapangan. Teknologi informasi saat ini yang sangat digemari dan dimanfaatkan secara efektif oleh banyak orang adalah website. Dengan penerapan pemrograman web yang terintegrasi dengan sistem database, maka pengguna dapat melakukan pengelolaan. Pada tugas akhir ini dirancang Program Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web Pada Goal Futsal dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan Database MySQL. Dengan adanya program ini dapat melakukan penyewaan lapangan futsal dan pelanggan dapat memesan lapangan futsal yang diinginkan.

Kata kunci— *Futsal, Website, PHP, MySQL*

Abstract

Futsal is a sport that is currently in great demand by many people in various age groups, from children, teenagers to adults. Recording rental data and payment transactions is still done manually, for the futsal field rental process, customers have to come to the futsal venue just to book the field. The current information technology that is very popular and used effectively by many people is websites. By implementing web programming that is integrated with the database system, users can manage it. In this final assignment, a Web-Based Futsal Field Rental Program for Goal Futsal is designed using the PHP programming language and using a MySQL Database. With this program, futsal fields can be rented and customers can order the desired futsal field.

Keywords— *Futsal, Website, PHP, MySQL*

1. PENDAHULUAN

Menurut Journal of Sport Sciences and Fitness (2013) “futsal adalah kata yang digunakan secara internasional untuk permainan sepakbola dalam ruangan. Kata itu berasal dari kata FUTbol atau FUTebol (dari bahasa Spanyol atau Portugal yang berarti permainan sepakbola) dan Salon atau SALA(dari bahasa Prancis atau Spanyol yang berarti dalam ruangan). Perbedaan antara futsal dengan sepak bola ada pada ukuran lapangan nya lapangan futsal lebih kecil dari sepak bola biasa. Jumlah pemain nya pun hanya 5 orang dan biasanyadimainkan di dalam ruangan atau tertutup walaupun ada yang dibuat di area terbuka.

Pada era saat ini masih banyak usaha futsal yang masih melakukan kegiatan transaksi dengan cara konvensional salah satunya pada Goal Futsal dimana pencatatan data-data penyewaan dan transaksi pembayaran masih dilakukan dengan cara manual, untuk proses penyewaan lapangan futsal pelanggan harus datang ke tempat futsal hanya sekedar untuk melakukan booking lapangan, tidak jarang pelanggan yang akan melakukan booking dengan waktu berupa hari dan jam yang di inginkan sudah terisi oleh pelanggan lain atau sudah penuh sampai waktu nya tutup, di karenakan tidak ada nya informasi bagi para pelanggan bahwa lapangan dua-duanya sudah di pesan sehingga menyulitkan pelanggan dalam memilih waktu pemesanan lapangan.

Dengan adanya sebuah Sistem Informasi Berbasis Web Untuk Penyewaan Lapangan Futsal, Diharapkan dapat membantu Goal Futsal dalam mengatasi penyewaan atau booking lapangan dan jadwal lapangan dan pembayaran.

A. Sistem

Mulyadi (2016) menyatakan bahwa sistem adalah sekelompok unsur yang erat berhubungan satu dengan lainnya, yang berfungsi bersamasama untuk mencapai tujuan tertentu.

Menurut Romney, et al (2015) dalam jurnal Accounting Information System, menyatakan bahwa sistem adalah serangkaian dua atau lebih komponen yang saling terkait dan berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan.

B. Informasi

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya. Sumber Informasi adalah data. Data kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan nyata. Kejadian-kejadian (event) adalah kejadian yang terjadi pada saat tertentu". (Mubarok & Simpony, 2016).

Menurut Anggraeni dan Irviani (2017) Informasi adalah sekumpulan data atau fakta yang diorganisasi atau diolah dengan cara tertentu sehingga mempunyai arti bagi penerima.

C. Sistem Informasi

Sedangkan menurut Azhar Susanto (2015) "sistem informasi adalah kumpulan dari subsistem apapun baik fisik ataupun non fisik yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerja sama secara harmonis untuk mencapai satu tujuan yaitu mengolah data menjadi informasi yang berarti dan berguna".

D. Penyewaan

penyewaan adalah proses, cara, pembuatan menyewa atau menyewakan. Penyewaan yakni proses yang dicoba pelanggan dengan pengelola buat memesan suatu dengan durasi yang ditetapkan (Mubarok & Simpony, 2016).

E. Futsal

Pengertian Olahraga Futsal menurut Yudianto dalam jurnal yang berjudul Minat Siswi Sma Dr. Soetomo Surabaya pada Kegiatan Ekstrakurikuler Futsal: Kata futsal sendiri berarti sepak bola dalam ruangan. Kata futsal berasal dari kata "Fut" yang diambil dari kata futbol dan futebol, yang dalam bahasa Spanyol dan Portugal berarti sepak bola, sedangkan kata "Sal" yang diambil dari kata sala atau salao yang berarti di dalam ruangan.

F. Penyewaan Lapangan Futsal

Menurut (Merdekawati et al., 2019) Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web penyewaan lapangan futsal adalah sebuah usaha penyewaan yang menyediakan pelayanan jasa penyewaan lapangan futsal. Saat ini perkembangan tempat penyewaan lapangan futsal sudah semakin berkembang dengan cepat, hal tersebut dapat dilihat sudah semakin banyaknya tempat penyewaan lapangan futsal di berbagai daerah.

G. Website

Menurut Aziz Sholechul (2013) Website adalah halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet sehingga bisa diakses di seluruh dunia selama terkoneksi dengan jaringan internet. Website juga merupakan komponen atau kumpulan komponen yang terdiri dari teks, gambar, suara, dan animasi sehingga menarik untuk di kunjungi.

H. Flowchart

Menurut Santoso & Nurmalina (2017) Flowchart adalah representasi secara simbolik dari suatu algoritma atau prosedur untuk menyelesaikan suatu masalah, dengan menggunakan flowchart akan memudahkan pengguna melakukan pengecekan bagian-bagian yang terlupakan dalam analisis masalah, disamping itu flowchart juga berguna sebagai fasilitas untuk berkomunikasi antara pemrogram yang bekerja dalam tim suatu proyek.

2. METODE PENELITIAN

2.1 Observasi

Observasi merupakan teknik pengumpulan data yang dilakukan melalui sesuatu pengamatan, dengan disertai pencatatan-pencatatan terhadap keadaan atau perilaku objek sasaran.

2.2 Wawancara

Wawancara merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mengajukan pertanyaan terhadap narasumber untuk mengetahui informasi yang diperlukan.

2.3 Studi Pustaka

Studi pustaka merupakan Teknik pengumpulan data dengan cara mempelajari berbagai dokumen, jurnal, dan beberapa literature lainnya yang berkaitan dengan permasalahan yang diteliti mengenai sistem informasi, mengenai tampilan bootstrap, dan bahasa pemrograman PHP, MySQL.

2.4 Analisis Sistem

a. *Performance* (Kinerja)

Menilai berapa jumlah output yang dihasilkan pada waktu tertentu, dan waktu yang dibutuhkan untuk menyelesaikan serangkaian kegiatan pada rentang waktu tertentu.

b. *Information* (Informasi)

Menilai apakah prosedur yang ada dapat menghasilkan informasi yang berguna.

c. *Economic* (Ekonomi)

Menilai apakah prosedur yang ada dapat mengurangi biaya yang perlu dikeluarkan.

d. *Control* (Pengendalian)

Menilai apakah prosedur yang ada dapat mendeteksi adanya kesalahan.

e. *Efficiency* (Efisiensi)

Menilai apakah prosedur saat ini masih bisa ditingkatkan, sehingga terjadi peningkatan efisiensi operasi, dan peningkatan itu harus lebih unggul dari sistem manual.

f. *Service* (Layanan)

Menilai apakah kualitas layanan ramah pengguna sehingga pengguna mendapatkan layanan yang berkualitas baik.

2.5 Bahasa Pemrograman dan Software yang Digunakan

2.5.1 PHP

Menurut Supono dan Putratama (2018) mengemukakan bahwa PHP adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk menerjemahkan basis kode program menjadi kode mesin yang dapat dimengerti oleh computer yang bersifat server side yang ditambahkan ke HTML.

2.5.2 Bootstrap

Menurut (Eko, 2016), “bootstrap merupakan salah satu framework HTML, CSS, Dan JS yang digunakan untuk membuat website yang bersifat responsive atau bisa menyesuaikan tampilan layout nya berdasarkan ukuran viewport dari device pengaksesnya, mulai dari smartphone, tablet, maupun layar PC”.

2.5.3 MySQL

MySQL merupakan server yang melayani database. Untuk membuat dan mengelolah database, dapat mempelajari Pemrograman khusus yang disebut query (perintah) SQL. Database sendiri dibutuhkan jika ingin menginput data dari user menggunakan form HTML untuk kemudian diolah PHP agar bisa disimpan ke database MySQL. (Jubilee Enterprise 2018).

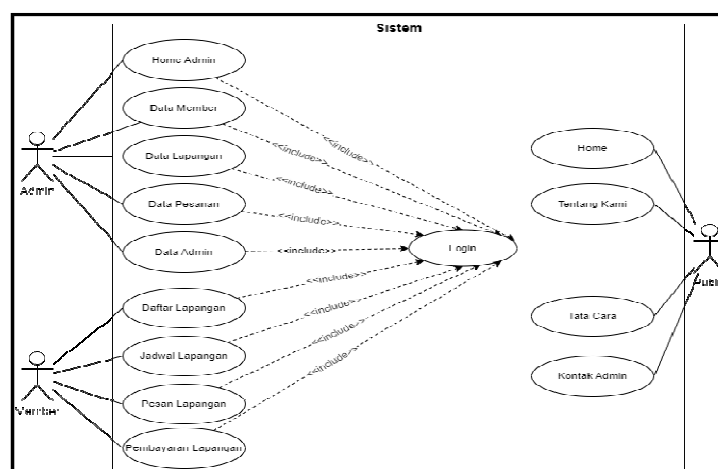
2.5.4 XAMPP

Dadan dan Kerendi (2015), “XAMPP adalah salah satu aplikasi web server apache yang terintegrasi dengan mysql dan phpmyadmin.”

Enterprise (2018), “XAMPP merupakan server yang paling banyak digunakan untuk keperluan belajar PHP secara mandiri, terutama bagi programmer pemula”

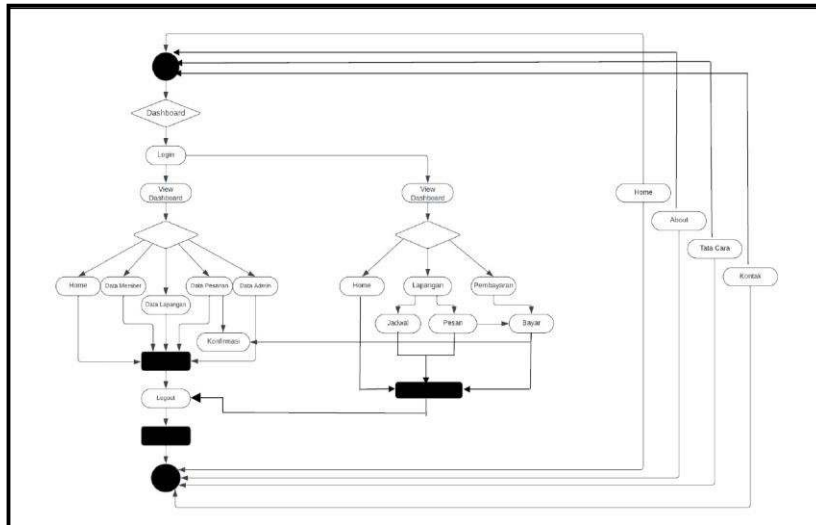
3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Setelah tahap analisis dan perancangan, maka inilah hasil dari penyewaan lapangan futsal berbasis web. Pertama-tama adalah use case diagram dari sistem informasi penyewaan lapangan futsal.



Gambar 1. Use Case Diagram Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal

Sementara itu diagram alir dari sistem informasi penyewaan lapangan futsal dapat dilihat pada bagan berikut ini:



Gambar 2. Diagram Alir Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal

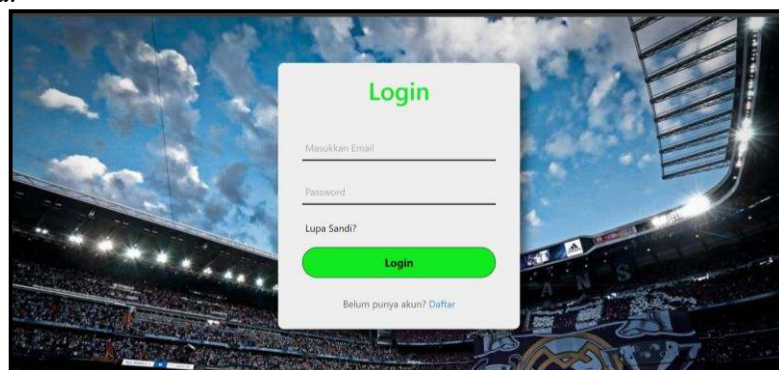
3.1 Tampilan Halaman Utama



Gambar 3. Halaman Utama

3.2 Tampilan Menu Login

Halaman ini difungsikan untuk melakukan login, yang memungkinkan pengguna untuk login sesuai role-nya.



Gambar 4. Halaman Login

3.3 Tampilan Menu Daftar

The registration page features a white form centered on a background image of a stadium. The form includes the following fields and options:

- Nama Lengkap**: Text input field
- No Hp**: Text input field
- Email**: Text input field
- Password**: Text input field
- Alamat**: Text input field
- Jenis Kelamin**: Radio buttons for Laki-Laki and Perempuan
- Foto**: File upload field with the text "Tidak ada file yang dipilih"
- Daftar**: A prominent green button at the bottom of the form.

Halaman ini difungsikan untuk melakukan pendaftaran member/akun.

Gambar 5. Halaman Daftar

3.4 Tampilan Home Admin

The Admin Home page displays a dashboard with a sidebar on the left containing navigation links: Home, Data Member, Data Lapangan, Data Pesanan, and Data Admin. The main content area is titled "Home" and features three data cards:

- Jumlah Lapangan**: 2
- Jumlah Pesanan**: 4
- Jumlah Member**: 2

Below the cards, there is a section titled "Pengumuman" (Announcements).

Gambar 6. Halaman Home Admin

3.5 Tampilan Menu Data Member

Halaman ini difungsikan untuk admin melakukan pengecekan member.

The Admin Data Member page displays a table with the following data:

No	Nama Lengkap	Jenis Kelamin	Email	No hp	Aksi
1	Reza Adhitya Anggara	Laki-laki	putatreza@gmail.com	085800163131	Hapus
2	user	Laki-Laki	user@gmail.com	0721873482146	Hapus

Below the table, there is a blue button with the number "1".

Gambar 7. Halaman Menu Data Member

3.6 Tampilan Menu Data Lapangan

Halaman ini berfungsi untuk admin melakukan pengecekan dan menambah daftar lapangan yang tersedia.

No	Nama Lapangan	Harga	Keterangan	Foto	Aksi
1	Gold	60000	ini lapangan Emas		Edi Hapus
2	Titanium	75000	Ini Lapangan Dewa		Edi Hapus

Gambar 8. Halaman Menu Data Lapangan

3.7 Tampilan Menu Data Pesanan

Halaman ini berfungsi untuk admin melakukan konfirmasi pesanan yang masuk.

No	Nama Customer	Tanggal Pesan	Tanggal Main	Lama	Total	Bukti	Konfirmasi
1	Reza Adhitya Anggara	2023-12-20	2023-12-21 16:00:00	1	75000		Terkonfirmasi
2	Reza Adhitya Anggara	2024-01-08	2024-01-09 13:00:00	1	75000		Terkonfirmasi
3	user	2024-01-16	2024-01-16 15:00:00	3	225000		Terkonfirmasi

Gambar 9. Halaman Menu Data Pesanan

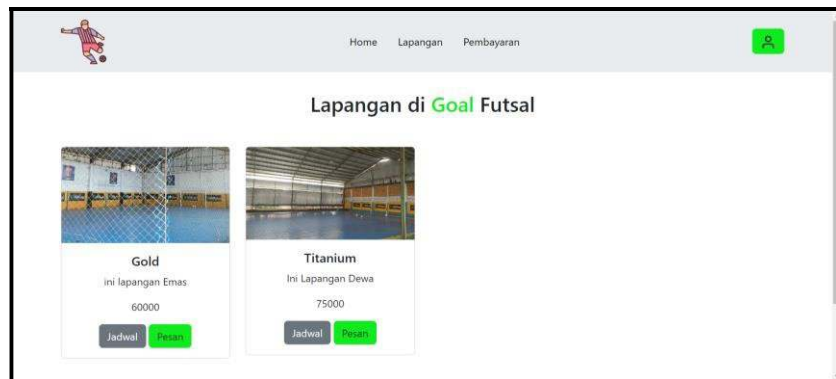
3.8 Tampilan Menu Data Admin

Halaman ini berfungsi untuk mengecek informasi tentang admin

No	Username	Nama Lengkap	Email	No Hp	Aksi
1	Algoherman	Algo Hernan Wibowo	algoherman139@gmail.com	085774942639	Edi Hapus

Gambar 10. Halaman Menu Data Admin

3.9 Tampilan Menu Lapangan

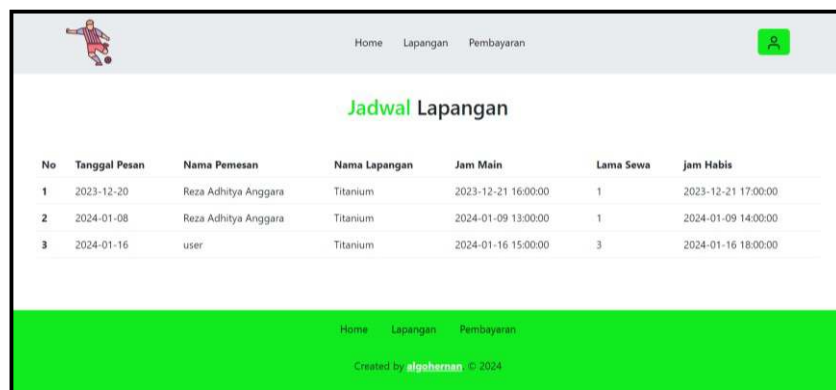


Halaman ini berfungsi untuk member mengecek lapangan yang tersedia

Gambar 11. Halaman Menu Lapangan

3.10 Tampilan Menu Jadwal Lapangan

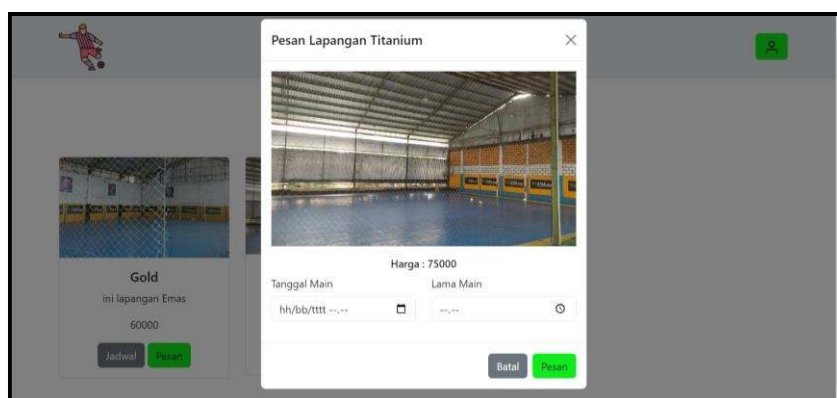
Halaman ini berfungsi untuk member mengecek jadwal yang tersedia.



No	Tanggal Pesan	Nama Pemesan	Nama Lapangan	Jam Main	Lama Sewa	jam Habis
1	2023-12-20	Reza Adhitya Anggara	Titanium	2023-12-21 16:00:00	1	2023-12-21 17:00:00
2	2024-01-08	Reza Adhitya Anggara	Titanium	2024-01-09 13:00:00	1	2024-01-09 14:00:00
3	2024-01-16	user	Titanium	2024-01-16 15:00:00	3	2024-01-16 18:00:00

Gambar 12. Halaman Menu Jadwal Lapangan

3.11 Tampilan Menu Pesan Lapangan



Gambar 13. Halaman Menu Pesan Lapangan

Halaman ini berfungsi untuk member memesan lapangan.

3.12 Tampilan Menu Pembayaran

Halaman ini berfungsi untuk mengecek pesanan yang sudah dibayar dan membayar pesanan yang sudah dipesan.

No	Tanggal Pesan	Nama Lapangan	Jam Main	Lama Sewa	Jam Habis	Total	Konfirmasi
1	2024-01-16	Titanium	2024-01-16 15:00:00	3	2024-01-16 18:00:00	225000	Detail
2	2024-01-27	Gold	2024-01-28 11:00:00	2	2024-01-28 13:00:00	120000	Detail

Gambar 14. Halaman Menu Pembayaran

4. KESIMPULAN

1. Dengan adanya sistem informasi penyewaan lapangan futsal berbasis web ini dapat membantu mempromosikan Goal Futsal kepada kalangan umum.
2. Dengan dibuatnya sistem berbasis web ini penyewa dapat mem-booking lapangan futsal secara online, dimana penyewa tidak perlu datang langsung ke futsal station untuk melakukan penyewaan.
3. Mempermudah dalam hal penyajian informasi yang akurat.
4. Dengan adanya sistem informasi penyewaan lapangan futsal ini membantu petugas dalam pengolahan data

5. SARAN

Masih ada beberapa hal yang bisa dikembangkan dari sistem informasi penyewaan lapangan *futsal* yang sudah berhasil dibangun diantaranya seperti Pengembangan versi Android untuk semakin menambah kemudahan serta kenyamanan para pengunjung. Sekaligus menambah kesan kekinian.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Mulyadi. (2016). Sistem Akuntansi Edisi 4. Jakarta: Salemba Empat.
- [2] Romney, et al. (2016). Sistem Informasi. Jakarta: Salemba Empat.
- [3] Mubarok, R. S., & Simpony, B. K. (2016). Rancangan Aplikasi Futsal Booking System Berbasis Web. *Jurnal Technoper*, 2, 1–7.
- [4] Anggraeni, E. Y. & Irviani, R. (2017). Pengantar Sistem Informasi. 1 penyunt. Yogyakarta: Andi.
- [5] Susanto, Azhar. (2015). Sistem Informasi Manajemen. Bandung: Linggar Jaya.
- [6] Adi, Nugroho. 2005. Rational Rose untuk Halim, S. R. (2013). Minat Siswi Sma Dr. Soetomo Surabaya Pada Kegiatan Ekstrakurikuler Futsal. *Jurnal Penelitian*, 5.
- [7] Merdekawati, A., Rahayu, L. K., & Yulianti, W. (2019). Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web Pada Futsal Station Bekasi. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 16(1), 21–32.